

# Neo Tetris ネオテトリス



## Spécifications

### 1. Généralités

Neotris AES est un jeu vidéo de type *puzzle game* s'exécutant sur *Neo Geo Advanced Entertainment System*. Il propose au joueur d'empiler des tétraminoes sur une grille de jeu de dimensions limitées, le plus rapidement possible et sans déborder de la limite supérieure de la grille, grâce à un système d'effondrement des lignes complétées.

Le jeu se compose d'un écran titre, d'un écran d'options et de 3 modes de jeu :

- Solo
- Versus 2P
- Battle 4P

Chaque mode de jeu développe un gameplay qui lui est propre, tout en implémentant les mécanismes communs suivants :

- rotation à 90° gauche/droite
- décalage à gauche/droite

- gravité
- tirage aléatoire équitable des tétrominos
- affichage du tétromino suivant
- aperçu du tétromino projeté à la surface
- stocker un tétromino
- chute accélérée
- décalage accéléré
- chute immédiate
- poussée contre les murs
- choix du verrouillage auto ou manuel
- verrouillage imbriqué

## 2. Mode Solo

Le mode Solo se joue à 1 joueur. Il se décompose en 3 tableaux de jeu de difficultés croissantes et 1 tableau bonus. Le mode intègre un système de compteur de lignes, de timer, de crédits et de score. Le but de chaque tableau est d'atteindre un nombre de lignes déterminé avant la fin du timer.

Options :

- verrouillage auto/manuel

## 3. Mode Versus 2P

Le mode Versus 2P se joue à 2 joueurs. Il se joue sur 1 tableau de jeu à 2 grilles séparées. Faire des lignes permet de faire monter le niveau de l'adversaire. Le but est de pousser l'adversaire à déborder de la limite supérieure de sa grille. Le mode intègre un système de patterns, de clear, de hits et de manches.

Options :

- verrouillage auto/manuel
- handicap de 0 à 5

## 4. Mode Battle 4P

Le mode Battle 4P se joue de 3 à 4 joueurs. Il nécessite l'utilisation du Neotap. Il se joue sur 1 tableau de jeu à 4 grilles. Faire des lignes permet de

faire monter le niveau d'un adversaire. Le mode intègre un système de ciblage. Un joueur perd quand il déborde de la limite supérieure de sa grille. Le but est d'être le dernier encore en jeu. Le mode intègre un système de manches.

Options :

- verrouillage auto/manuel
- handicap de 0 à 5
- manches gagnantes de 2 à 5

## **5. Graphismes et bande sonore**

Le jeu se compose au total de 8 écrans de jeu (titre, options, solo 1, solo 2, solo 3, solo bonus, versus 2P et battle 4P). Chaque écran intègre des graphismes originaux animés et propose une musique originale, soit 8 titres au total.

A la bande sonore s'ajoutent des bruitages renforçant l'ambiance et marquant les activations des différents mécanismes et événements du jeu.